

Einleitung

Learning by Doing Seite 2

Finanzierung

Eigeninitiative Seite 3

Omnico Seite 5

Schulmarkt als Treffpunkt Seite 7

Marktplatz für Schulen Seite 8

Förderungen der Länder Seite 10

Bildungsserver Seite 12

Ministerien Seite 14

Schulen ans Netz Seite 15

Computer im Unterricht

Arbeitsplatz Computer Seite 17

Offene Unterrichtsformen Seite 18

Projekte Seite 19

Malen mit der Maus Seite 20

Der Rechner Seite 21

Schülerzeitung Seite 22

Informationsbörse Internet Seite 23

Kindersuchmaschinen Seite 23

Homepage Seite 25



Computer-Entwicklung

Die junge Geschichte der Computers ... Seite 28

Computer-Grundbegriffe

Der Computer und sein Zubehör Seite 30
Benutzeroberfläche Windows Seite 34
Eine Verknüpfung erstellen Seite 35
Die Maus Seite 36
Die Tastatur Seite 38
Windows Explorer Seite 40
Dateien kopieren, verschieben . . . Seite 41
Speichern auf Diskette Seite 42
Textverarbeitung mit Word Seite 43
Neue deutsche Rechtschreibung Seite 47
Cliparts Seite 47
WordArt Seite 48
Kalkulieren und Diagramm erstellen
mit Excel Seite 49

Alles rund um Software

Software aus dem Internet Seite 52
Installieren von Software Seite 54
Deinstallieren von Software Seite 55
Komprimieren mit WinZip Seite 57
Viren Seite 60

Das Internet

Grundlagen Seite 65
Beispiele von Domänen Seite 68
Das Internet-ABC Seite 70



Suchmaschinen, Webkataloge

Allgemein	Seite 74
Für Kinder	Seite 76
Wissensportale	Seite 78
Downloads	Seite 79

Unterrichtsvorbereitung

Kidsnet.at	Seite 80
Texte und Bilder aus dem Internet	Seite 81

Adressen für den Schulbereich

Initiativen	Seite 85
Bund und Länder	Seite 86
Europa, Städte, Institutionen	Seite 86
Landesbildungsserver	Seite 87

Homepages anderer Grundschulen

.....	Seite 88
-------	----------



Lernsoftware und nützliche Tools

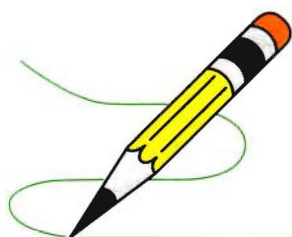
inklusive Arbeitsmittel

Mathematik

Abacus 3.1	Seite 94
MathePower	Seite 96
Zeitmaschine	Seite 98
Elektr. Übungsheft Relees 2.2	Seite 100
MaTris	Seite 102
1x1-Lernprogramm	Seite 104
Alessas Mathematikstunde 1.5	Seite 106

Deutsch

Lesen 2000 XXL	Seite 108
Lettris 5.40	Seite 110
Lernprogramm ABC 2.5	Seite 112
Üb!Fix	Seite 114
Lectra	Seite 116
Schneemann	Seite 118
LearnDict	Seite 120
Hangman	Seite 122
New Bago	Seite 124
Olesoft Galgenraten 2	Seite 126
Worteraten	Seite 128



Lernsoftware und nützliche Tools

inklusive Arbeitsmittel

Musik

Ohr Power 3.0	Seite 130
Early Music	Seite 132
Smack a Note	Seite 134

Kunst / Werken

Kiddo	Seite 136
Drawing for Children	Seite 138
Creative Photo Albums Deluxe	Seite 140

Computer / Sachkunde

I live at Santa's House	Seite 142
Blumenlexikon	Seite 144
TMS-Deutschland	Seite 146
wissen.de-kit	Seite 148

Konzentration / Spiel

Tetris	Seite 149
Unterwassermemo	Seite 150
Casa Memo	Seite 152
AnimaX	Seite 153
Pinocchio Memory	Seite 154
Klecksbude	Seite 155
Joker Memory	Seite 156
BOXit	Seite 158

Lernsoftware und nützliche Tools

inklusive Arbeitsmittel

Nützliche Tools

HexMaze	Seite 159
EuroPrinter	Seite 160
Chronik	Seite 161
Puzzle 3.01	Seite 162
Multiple Choice 3.23	Seite 164
WinZip Testversion 8.1	Seite 166
AntiVir 6.15	Seite 166
Acrobat Reader	Seite 167

Arbeitsmittel

Computer-Grundbegriffe	Seite 168
Unterrichtsbeispiele	Seite 168
Martin Vogel's Symbols	Seite 169
Illustrationen	Seite 170



ABACUS V3.1
ABATEC Educational Software
läuft unter Betriebssystem:
Windows 3x / 95 / 98 / ME

Installieren mehr info

Rechtschreiben – Galgenraten

Einführung / Lösungen	Seite 172
Übungsblätter	Seite 175

Musik – Early Music Skills

Einführung	Seite 186
Übungsblätter	Seite 188

Mathematik – MathePower

Einführung	Seite 192
Übungsblätter	Seite 194

Sachkunde – Pflanzenlexikon

Einführung / Lösungen	Seite 198
Übungsblätter	Seite 200

Wochenplan – MaTris

Einführung	Seite 206
Übungsblätter	Seite 208

Kunst / Werken – Paint

auch für Computer-AG geeignet

Einführung	Seite 214
Übungsblätter	Seite 216

