

# Inhalt

---

Praktische Hinweise zur Arbeit mit den Kopiervorlagen .....	4
---	---

## Kopiervorlagen

### 1. Zahlen bis 20

Zweierpasch .....	5	Rechenmauern zur Zahl 10 .....	26
Zahl-Menge-Spiel (bis 6) .....	6	Rechenmauern zur Zahl 20 .....	27
Menge zerlegen (bis 6) .....	7	Tauschaufgaben .....	28
Wer hat die meisten Zehnerpaare? .....	8	Minusaufgaben .....	31
Kronenspiel .....	10	Umkehraufgaben .....	33
Die größere/kleinere Zahl sticht! .....	11	Platzhalteraufgaben .....	36
Zahlenraten .....	12	Kleeblattaufgaben .....	38
Nachbarzahlen .....	13	Rechenaufgaben .....	39

### 2. Addition und Subtraktion (bis 10/12 oder bis 18/24)

Pyramidenspiel .....	16	Rechenmaschinen $\oplus$ .....	40
Zum Burgtor .....	17	Rechenmaschinen $\ominus$ .....	42
Die größere Summe/der kleinere Unterschied sticht! .....	18	Rechenbäumchen .....	44
Vier gewinnt! .....	21	Rechendreiecke .....	46
Zielzahl treffen .....	24	Rechenmauern .....	50
Auf und ab .....	25	Rechenhöhlen .....	58
		Zahlenketten .....	62
		Rechentabellen $\oplus$ .....	66
		Rechentabellen $\ominus$ .....	69
		Rechenkreise .....	72
		Zahlenhäuser .....	75

## Anhang

Beispielaufgaben .....	76	Übersicht über die Würfel (Klasse 1) .....	78
------------------------	----	--	----