

Inhalt

Anstelle eines Vorworts Einführung 4

Einführung 6

1 Schatzsuche statt Fehlerfahndung

1.1 Hilfe, mein Kind kann nicht rechtschreiben! . . . 8

1.2 Was Zauberschuhe und Lernen gemeinsam haben 9

1.3 Das innere Tonstudio 10

1.4 Das musst du doch hören – oder?! 11

1.5 Die Magie der inneren Bilder 12

1.6 Rechtschreibfehler gibt es nicht 14

1.7 Das Rechtschreibschloss 16

2 Die Bildwortmethode – eine Anleitung

2.1 Bildwörter 18

2.2 Blickübungen 22

2.2.1 Sonnenbogen 22

2.2.2 Rakete 23

2.2.3 Mondschaukel 23

2.2.4 Sternschnuppe 24

2.3 Die Königsansage 25

2.4 Die Schwarze Dame 27

2.5 Weitere wichtige Schlossbewohner 29

2.6 In der Silbenschatzkammer 34

2.7 Schlumpfi Schlau weiß es genau 37

2.8 In der Wörterwerkstatt 41

2.9 Horch-horch – das gute Schlossgespenst 46

2.10 In der Schlossküche 51

2.11 Darf ich vorstellen? –
Harry Otto mit der Zauberlupe 54

2.12 Professor Zweistein mischt sich auch ein 60

3 Die Bildwortmethode in der Schule

3.1 Zwischen „eigenaktiv“ und „pauken“ 67

3.2 Geheimnisvollen Zeichen auf der Spur 68

3.3 Die Phasen der Bildwortmethode 71

3.3.1 Die piktografische Phase 71

3.3.2 Die propriozeptive Phase 72

3.3.3 Die prosodische Phase 73

3.3.4 Die morphematische Phase 73

3.3.5 Die psychoakustische Phase 74

3.3.6 Die semantische Phase 75

3.3.7 Die integrative Phase 75

3.3.8 Zusammenfassung 76

3.4 Die Bildwortmethode im Klassenzimmer 76

3.5 Die Bildwortmethode für Kinder mit anderer
Muttersprache oder mit Migrationshintergrund 78

W01 Es war einmal ein Duden,
damals hieß er Konrad 79

W02 Babys fallen nicht vom Himmel,
Lernstörungen auch nicht 80

W03 Kannst du mein Lächeln hören? 86

W04 Augenbewegungsmuster zeigen
Denkschritte an 88

W05 Was Hänschen nicht hört 90

W06 Die Zehn Gebote für ein gelungenes
Rechtschreibtraining 91

W07 Das 100-Wörter-Training 95

W08 Die Wortartengeschichten 96

M01 Hosentaschenwörter 97

M02 Die wichtigsten Wortartensymbole 97

M03 Spaß-Shuttle 98

M04 Konjugationsschieber 98

M05 Ich-du-wir-Kartenspiel 99

M06 Silbenbögen 99

M07 Silbentürme 100

M08 Silbenbergwerk 100

M09 Wer entkommt dem Krümelmonster? 101

M10 Mehrzahl Stapelstich 101

M11 Gespensterrennen 102

M12 Präteritumkärtchen 102

M13 Wortfamilie fahren 103

M14 Borkenkäferalarm 103

M15 Teekesselwörter: Legekärtchen 104

M16 Teekesselchen: Ratespiel 104

M17 Teekesselwörterkartei 105

M18 Teekesselwörter Legekartei seid, seit 105

K01 Rechtschreibschloss (leer) 106

K02 Karteikarten (Vorderseite) 107

K03 Karteikarten (Rückseite) 108

K04 Königsansage 109

K05ab Abc für Hosentaschenwörter 110

K06 „Aufkleber“ Schlossbewohner 112

K07a-c Wort- und Leitkarten für das Sortierspiel
„Nomen“ 113

K08 Bastelbogen Wortartensymbole 116

K09a Trainingsspiel Spaß-Shuttle 117

K09b Spielanleitung Spaß-Shuttle 118

K10a-c Sortierübungen:
Nomen, Verb, Adjektiv (Wortkärtchen) 119

K11 Leitkarten Wortartensymbole 122

K12ab Konjugationsschieber 123

K13 Verbenbäume 125

K14a-f Ich-du-wir-Kartenspiel 126

K15a-f Schlangenzwörter 132

K16a-c Schlangenzwörter (Lösung) 138

K17ab Wortkarten Silbenbergwerk 141

K18 Silbenbergwerk (Spielplan) 143

K19 Wer entkommt dem Krümelmonster?
(Verben) 144

K20 Wer entkommt dem Krümelmonster?
(Adjektive) 145

K21 Krümelmonster-Spielplan (neutral) 146

K22 Gespensterrennen (Spielplan) 147

K23 Gespensterrennen (Wortliste) 148

K24 Teekesselwörter 149

K25 Wortfamilie fahren (Kontrollblatt) 150

K26a-f Wortfamilie fahren (Wortkarten) 151

K27 Borkenkäferalarm (Spielplan) 157