

Liebe Schachfreunde!

Diese Broschüre baut auf den vorhergehenden Bänden auf, wo wir schon die verschiedensten Mattkombinationen kennen gelernt haben. Und wieder wird es schwerer, denn nun ist meistens noch mehr Material auf dem Brett und auch ein Matt in 1 Zug kann durchaus manchmal raffiniert und gar nicht so leicht zu erkennen sein!

Damit es aber nicht zu schwer wird, sind immer wieder einmal einfachere Aufgaben und Wiederholungen eingestreut, damit das Erlernte auch haften bleibt und dauerhaft behalten wird.

Wer dieses Heft im Unterricht verwenden möchte, findet in Band 1 auf S.4 dazu nähere Einzelheiten und zusätzliche Anregungen.

Aber auch für Autodidakten sind unsere Mattaufgaben gut geeignet, den "schachlichen Blick" zu schärfen und so eigene Chancen besser zu nutzen und – am Anfang noch wichtiger! – gegnerische Drohungen rechtzeitig zu erkennen!

Wer seine Ausdauer und Konzentration verbessern will, sollte eine bestimmte Anzahl von Aufgaben (mindestens 30-50 Stück) auf Zeit lösen. Dabei kann man entweder schauen, wie lange man für die Lösung gebraucht hat, oder man setzt sich ein Zeitlimit, z.B. eine Stunde, und versucht, so viele Aufgaben wie möglich zu lösen. In beiden Fällen lässt sich dadurch auf Dauer der Lernfortschritt messen.

Aber auch, wer nur wählerisch einzelne Aufgaben herauspickt und seine schachliche Schlagfertigkeit daran wettet, wird sich neben der Freude am Schach auf Dauer verbessern, denn Taktik ist der Bereich, in dem sich beim Schachspiel die schnellsten und überzeugendsten Fortschritte erzielen lassen.

Die Aufgabensammlung des Leipziger Schachpädagogen Paul Gaffron ist wohl die größte eigenständige Sammlung von Schachaufgaben in Deutschland und wird nur in dieser Edition komplett veröffentlicht. Paul Gaffron hat in mehr als 35 Jahren bei über 5000 Schülern dieses Taktiktraining mit hervorragendem Erfolg angewendet.

Wer mit dieser Serie trainiert, wird mich Gewissheit sein Spiel erheblich verbessern und mehr Freude am Schach erleben.

In den folgenden Bänden werden Stellungen behandelt, in denen Weiß 1-zügig in Vorteil kommt. Damit wird es wieder ein bisschen schwerer, weil nun ja überall auf dem Brett etwas passieren kann, das der Löser finden sollte.

Und jetzt sei es genug der Vorrede, ran ans Werk und viel Spaß!

Seite	Inhalt
3	Einleitung
4	Aufgaben 792 – 1056 "Matt in 1 Zug"
48	Auflösungen
52	Lösungsformular
54	Tabelle für ein Lösungsturnier
55	Auswertung