

## **Liebe Schachfreunde!**

Mit dieser Broschüre liegt Ihnen die Fortsetzung der "Matt in 2 Zügen"-Aufgaben vor. Die Aufgaben werden schwieriger, weil mehr Figuren im Spiel sind und so die Lösung nicht so leicht zu finden ist wie bei den ersten, "abgespeckten" Aufgaben, wo nur die Grundstrukturen gezeigt wurden. Aber keine Bange, mit der Routine wächst auch die Sicherheit und es entwickelt sich das Auge für die Kombinationsmotive.

Durch regelmäßige Wiederholung der wichtigsten Positionen und Motive bleibt das Erlernte ohne mühsames büffeln im Gedächtnis haften.

Viel Spaß beim Lösen unserer Aufgaben und stets Freude am Schachspiel wünscht Ihnen

Ihr **"BLAUER PUNKT VERLAG"**

Ihr **"JUGENDSCHACHVERLAG"**

### **Unsere Aufgaben**

In allen Aufgaben ist Weiß am Zug und setzt in zwei Zügen Matt. Die Aufgaben sind in lockerer Form in Gruppen geordnet, die nach den einzelnen Figuren oder Motiven systematisiert sind. Wir beginnen mit einfachen Stellungen im Bereich der elementaren Mattwendungen und steigern den Schwierigkeitsgrad sowohl in diesem Band als ganz besonders in den folgenden.

Sie sollten jedoch die einfachen Aufgaben nicht einfach überspringen oder nur teilweise lösen. Es ist wichtig, dass die grundlegenden Positionen automatisiert werden; das sie in Fleisch und Blut übergehen wie Reflexe beim Körpersport. Oder, um bei unserem Schach-Alphabet zu bleiben, dass wir wie die Buchstaben und Wörter auch ihre schachtaktische Entsprechung, nämlich die Grundpositionen, lernen und fehlerfrei mit absoluter Sicherheit beherrschen, ehe wir uns an die schwierigen "Wörter"(=Kombinationen) wagen oder an lange "Sätze"(=Partien). Also bitte, lieber Leser, hab' etwas Geduld und Ausdauer, es lohnt sich!

Man sollte den Lösungszug auf ein Blatt schreiben (aber auf die richtige Nummerierung achten, sonst gibt es "Lösungssalat!"). Im hinteren Teil des Bandes finden Sie die Lösungen. Im leeren Kästchen hinter der Lösung kann man die richtige (oder falsche) Lösung ankreuzen und mit dem Gesamtergebnis feststellen, ob man den Lehrstoff mehr oder weniger gut geschafft hat.

Unsere Aufgaben sind nicht nur für Autodidakten, sondern auch für die Arbeit in der Trainingsgruppe geeignet. So kann der Trainer oder Schachlehrer die kopierten Aufgaben an die Schüler ausgeben und jeder kann, individuell nach seinem Vorwissen und seiner Arbeitsgeschwindigkeit, mehr oder weniger viele Aufgaben lösen.

Schach ist ein "Life-Time-Hobby", ein Spiel, das jeder von der Kindheit bis ins hohe Alter spielen kann. Und für alle Altersklassen ist das taktische Alphabet das gleiche - und auch die Voraussetzung für gutes und interessantes Schachspiel.

Und vergessen Sie nie: Auch die längste und genialste Mattkombination endet mit einem einzügigen Matt!

Und nun viel Spaß bei unseren Aufgaben!