

Liebe Schachfreunde!

Mit dieser Broschüre erreichen wir eine neue, schwierigere Ebene. Statt der gewohnten Mattaufgaben wollen wir nun Stellungen anschauen, in denen der nächste (oder im 2. Teil der übernächste) Zug von Weiß einen Vorteil bringt. Das kann ein Bauerngewinn sein, ein Qualitätsgewinn oder auch ein Figurengewinn. Es kann auf dem ganzen Brett passieren; es reicht also nicht aus, zu schauen, was sich in der Umgebung des Königs tut, denn der hat vielleicht mit dem Gewinnzug gar nichts zu tun! Aber dies entspricht der Praxis des Schachspiels, wo kleine oder große Vorteile eben viel häufiger zu erreichen sind als gleich ein Matt!

Nur keine Bange, Sie werden sich schnell an die neuen Umstände gewöhnen und die vorteilhaften Züge bald genau so schnell finden wie die Mattkombinationen!

Viel Spaß beim Lösen unserer Aufgaben und stets Freude am Schachspiel wünscht Ihnen

Ihr **"BLAUER PUNKT VERLAG"**

Ihr **"JUGENDSCHACHVERLAG"**

Unsere Aufgaben

In allen Aufgaben ist Weiß am Zug und kommt in einem Zug bzw. im 2. Teil in zwei Zügen in Vorteil. Die Aufgaben sind in lockerer Form in Gruppen geordnet, die nach den einzelnen Figuren oder Motiven systematisiert sind. Manche Aufgaben erscheinen recht leicht zu sein, während andere schon komplizierter wirken. Sie sollten jedoch die einfachen Aufgaben nicht einfach überspringen oder nur teilweise lösen. Es ist wichtig, dass die grundlegenden Positionen automatisiert werden; das sie in Fleisch und Blut übergehen wie Reflexe beim Körpersport. Oder, um bei unserem Schach-Alphabet zu bleiben, dass wir wie die Buchstaben und Wörter auch ihre schachtaktische Entsprechung, nämlich die Grundpositionen, lernen und fehlerfrei mit absoluter Sicherheit beherrschen, ehe wir uns an die schwierigen "Wörter"(=Kombinationen) wagen oder an lange "Sätze"(=Partien). Also bitte, lieber Leser, hab' etwas Geduld und Ausdauer, es lohnt sich!

Man sollte den Lösungszug auf ein Blatt schreiben oder auf die Lösungsformulare (Kopiervorlagen auf der letzten Seite), aber auf die richtige Nummerierung achten, sonst gibt es "Lösungssalat"! Im hinteren Teil des Bandes finden Sie die Lösungen. Im leeren Kästchen hinter der Lösung kann man die richtige (oder falsche) Lösung ankreuzen und mit dem Gesamtergebnis feststellen, ob man den Lehrstoff mehr oder weniger gut geschafft hat.

Unsere Aufgaben sind nicht nur für Autodidakten, sondern auch für die Arbeit in der Trainingsgruppe geeignet. So kann der Trainer oder Schachlehrer die kopierten Aufgaben an die Schüler ausgeben und jeder kann, individuell nach seinem Vorwissen und seiner Arbeitsgeschwindigkeit, mehr oder weniger viele Aufgaben lösen.

Schach ist ein "Life-Time-Hobby", ein Spiel, das jeder von der Kindheit bis ins hohe Alter spielen kann. Und für alle Altersklassen ist das taktische Alphabet das gleiche - und auch die Voraussetzung für gutes und interessantes Schachspiel.

Und vergessen Sie nie: Auch die längste und genialste Mattkombination endet mit einem einzügigen Matt!

Und nun viel Spaß bei unseren Aufgaben!