

## Liebe Schachfreunde!

Mit dieser Broschüre setzen wir die Mattaufgaben in 3 Zügen fort. Es wird zwar wieder etwas schwerer als im vorhergehenden Band, aber mittlerweile haben die 3-Züger doch sicher viel von ihrem Schrecken verloren und werden meist schon routiniert gelöst, nicht wahr? Manches Motiv ist ja aus den 1- und 2-zügigen Aufgaben schon bekannt, die ja beide oft das Ende von längeren Kombinationen darstellen. Durch regelmäßige Wiederholung der wichtigsten Positionen und Motive bleibt das Erlernete ohne mühsames büffeln im Gedächtnis haften.

Viel Spaß beim Lösen unserer Aufgaben und stets Freude am Schachspiel wünscht Ihnen

Ihr **"BLAUER PUNKT VERLAG"**

Ihr **"JUGENDSCHACHVERLAG"**

### Unsere Aufgaben

In allen Aufgaben ist Weiß am Zug und setzt in drei Zügen Matt. Die Aufgaben sind in lockerer Form in Gruppen geordnet, die nach den einzelnen Figuren oder Motiven systematisiert sind. Wir beginnen mit relativ einfachen Stellungen und steigern den Schwierigkeitsgrad dann allmählich.

Sie sollten jedoch die einfachen Aufgaben nicht etwa überspringen oder nur teilweise lösen. Es ist wichtig, dass die grundlegenden Positionen automatisiert werden; das sie in Fleisch und Blut übergehen wie Reflexe beim Körpersport. Oder, um bei unserem Schach-Alphabet zu bleiben, dass wir wie die Buchstaben und Wörter auch ihre schachtaktische Entsprechung, nämlich die Grundpositionen, lernen und fehlerfrei mit absoluter Sicherheit beherrschen, ehe wir uns an die schwierigen "Wörter"(=Kombinationen) wagen oder an lange "Sätze"(=Partien). Also bitte, lieber Leser, hab' etwas Geduld und Ausdauer, es lohnt sich!

Man sollte den Lösungszug auf ein Blatt schreiben oder auf das Lösungsformular (Kopiervorlage auf der letzten Seite) aber auf die richtige Nummerierung achten, sonst gibt es "Lösungssalat"! Im hinteren Teil des Bandes finden Sie die Lösungen. Im leeren Kästchen hinter der Lösung kann man die richtige (oder falsche) Lösung ankreuzen und mit dem Gesamtergebnis feststellen, ob man den Lehrstoff mehr oder weniger gut geschafft hat.

Unsere Aufgaben sind nicht nur für Autodidakten, sondern auch für die Arbeit in der Trainingsgruppe geeignet. So kann der Trainer oder Schachlehrer die kopierten Aufgaben an die Schüler ausgeben und jeder kann, individuell nach seinem Vorwissen und seiner Arbeitsgeschwindigkeit, mehr oder weniger viele Aufgaben lösen.

Schach ist ein "Life-Time-Hobby", ein Spiel, das jeder von der Kindheit bis ins hohe Alter spielen kann. Und für alle Altersklassen ist das taktische Alphabet das gleiche - und auch die Voraussetzung für gutes und interessantes Schachspiel.

Und vergessen Sie nie: Auch die längste und genialste Mattkombination endet mit einem einzügigen Matt!

Und nun viel Spaß bei unseren Aufgaben!