



10 PrismaSpell 3

Ziele

- ▶ Lernwörter (Nomen) mit falschen Lücken in der Wörterschlange finden
- ▶ Einzahl und Mehrzahl üben
- ▶ richtige Buchstaben einsetzen

Lösungen

- 1) der Mars; die Schule – die Schulen; die Klasse – die Klassen; der Platz – die Plätze; der Tisch – die Tische; der Kreis – die Kreise; das Kind – die Kinder; der Junge – die Jungen; die Strähne – die Strähnen; das Haar – die Haare; die Pause – die Pausen; die Hand – die Hände; der Fußball – die Fußbälle; der Freund – die Freunde
- 2) Schule, Platz, Kreis, Hand, Pause, Mars, Klasse, Tisch, Kind, Haar, Junge, Strähne, Freund, Fußball

11 PrismaSpell 4

Ziele

- ▶ Wörter spielerisch üben
- ▶ Wörter in Wortkreisen finden (verschiedene Schriften, teilweise Spiegelschrift)
- ▶ Silbenrätsel lösen
- ▶ Wörter durch Anlaut-Bilder finden

Lösungen

- 1) alle – gegenüber – wohl; zurück – endlich – ihn; entgegen – erster – denn; ganz – normal – seitdem
- 2) alle, erster, gegenüber, normal, zurück, seitdem, endlich
- 3) wohl, ihn, denn, ganz, sodass, normal, erster, seitdem

12, 13 PrismaSpell 5/6

Ziele

- ▶ eine Schritt-für-Schritt-Anweisung lesen und verstehen
- ▶ nach Anweisung das Programm **PrismaSpell** bedienen

Hinweise

- ▶ Die vier Text-Dateien (Nino1, Nino2, Nino3 und Nino4) können bei www.mildenberger-verlag.de unter **Forum>Webseiten Lernen mit Software** oder beim **Autorenteam Schwabe/Datz** unter www.computer-in-der-schule.de/page34.html herunter geladen werden.
- ▶ Anschließend müssen Sie die Dateien ins Programm integrieren. Dabei gehen Sie so vor:
 - 1) Öffnen Sie **PrismaSpell** durch Doppelklick auf das Programmsymbol auf dem Desktop.
 - 2) Wählen Sie im Menü Datei den Eintrag **Vorlagen-Datenbank Assistent**.



- 3) Wählen Sie die Schaltfläche **Bereits erstellte Diktatdatei in die Diktatdatenbank aufnehmen**



- 4) Wählen Sie das Thema **Diktat** ...



- 5) ... und klicken Sie auf **Weiter**.



- 6) Tippen Sie unter Beschreibung **Nino1** ein ...



- 7) ... und klicken Sie auf **Weiter**.



- 8) Wählen Sie die Schaltfläche **suchen** ...



- 9) Suchen Sie die Datei **Nino1** (wahrscheinlich unter **Eigene Dateien** abgespeichert), markieren Sie sie und betätigen Sie die Schaltfläche **Öffnen**.



- 10) Die Datei ist jetzt in die Datenbank eingefügt. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Fertig stellen**.



- 11) Zum Schluss wählen Sie die Schaltfläche **Schließen**.



- ▶ Auf Grund des Platzmangels kann an dieser Stelle nicht erklärt werden, wie Sie eigene Texte in das Programm aufnehmen. Eine Datei mit entsprechenden Anweisungen können Sie herunterladen bei www.mildenberger-verlag.de unter **Forum>Webseiten Lernen mit Software** oder auf der Homepage des **Autorenteam Schwabe/Datz** unter www.computer-in-der-schule.de/page34.html.



PrismaSpell 2

neu, schüchtern, betreten,
setzen, frei, stehen, groß,
sodass, alle, sehen, können,
gegenüber, sitzen, seltsam, grün,
wohl, kommen, erster, endlich,
ihn, weichen, zurück, strecken,
entgegen, sagen, wollen, spielen,
atmen, denn, ganz, normal,
seitdem, gut



- ▶ Markiere die 13 Verben (Tunwörter) rot und die 8 Adjektive (Wiewörter) gelb.
- ▶ Einige Wörter bleiben übrig.

Schreibe sie auf: sodass, ...

- ▶ Unterstreiche schwierige Stellen in den Wörtern oben.

- ▶ In jedem Kreis sind drei Wörter versteckt. Immer zwei gehören zusammen. Schreibe die Paare auf die Linien unten.



groß _____
sch ... _____



- ▶ Schreibe die Verben so auf:

betreten – er betritt _____

setzen – er ... _____
