



Speichern Sie das Programm auf der Festplatte, indem Sie den entsprechenden Ordner angeben.

In diesem Beispiel wäre das der Ordner Software1:



C:\ > Software > Mathematik > Software1

Bestätigen Sie den Speichervorgang über die Schaltfläche **Speichern**.



Wiederholen Sie den Vorgang für das **Downloaden** der anderen Software: Sie können auch den **Dateinamen** entsprechend ändern!

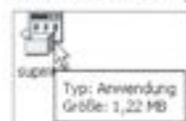
Beispiele	Software name	Speicherort (Ordner)
	Mathetrainer 2.0	Software 1
	Multimaster	Software 2
	Schriftliche Multiplikation	Software 3
	Uhrzeit-Trainer	Software 4

Ist das Herunterladen der Programme beendet, schließen Sie Ihre Internet-Verbindung! Um mit einer Software zu arbeiten, muss diese installiert werden. Dazu öffnen Sie den Ordner, in dem Sie die einzelnen Programme aus dem Internet gespeichert haben.

Der Mathetrainer

Öffnen Sie den Ordner **Software1**.

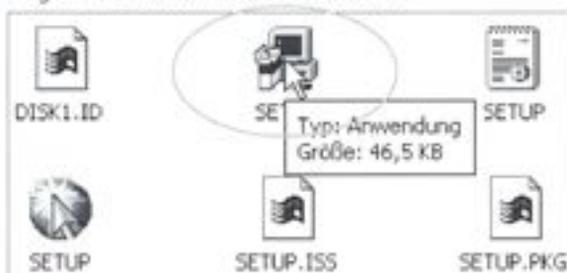
Doppelklicken Sie auf das **Symbol** und starten Sie das Entpacken der Dateien.



Zum Schluss werden Sie aufgefordert, den PC neu einzuschalten. Schließen Sie dazu die Fenster auf dem Bildschirm.

Doppelklicken Sie auf das Symbol **Setup**.

Folgen Sie den **Installations-Schritten**.



Sie können das Programm über die Schaltfläche **Start**, dann über die Einträge **Programme – Mathe** starten. Schneller geht es jedoch über eine **Verknüpfung** auf dem Desktop ...



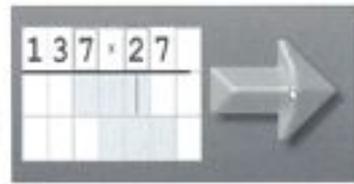


Schriftliches Multiplizieren 3

- 1 ▶ Öffne das Programm mit einem **Doppelklick**.

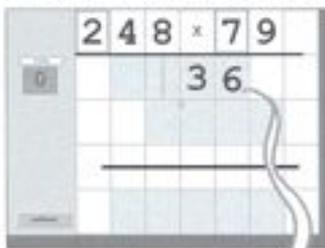


- 2 ▶ Klicke zum Start der Aufgaben auf den **Pfeil**.



Hinweis:
Die Zahlen gibst du über die Tastatur ein.

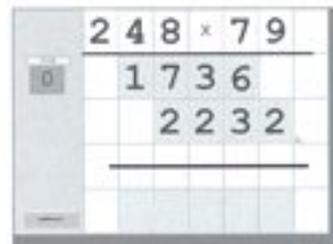
- 3 ▶ Multipliziere deine Zahl zuerst mit den Zehnern. Die Zahlen, die du multiplizierst, sind jeweils **rot** umrandet. Der Mauszeiger **blinkt** an der **Eingabestelle**.



$$7 \cdot 8 = 56$$

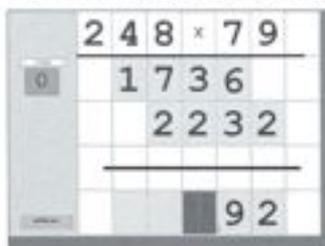
(6 hin, 5 im Sinn)

- 4 ▶ Multipliziere nun mit den **Einern**.



Hinweis:
Wenn du einen Fehler machst, leuchtet die Stelle **rot** auf!

- 5 ▶ Addiere die beiden Zahlen, wie du es gelernt hast.



- ▶ Schau auf dem nächsten Arbeitsblatt nach, wie es jetzt weitergeht!

