

Teil A		Mathetiger Seite	Tigertrainer
Üben und Wiederholen Zahlenraum 1 000	Wiederholung der schriftlichen Rechenverfahren: Addition, Subtraktion, Division und Multiplikation <ul style="list-style-type: none"> • Rechnen mit Euro, Meter, Liter, Kilogramm • Subtraktionen mit zwei Subtrahenden • Geschicktes Rechnen • Runden von Zahlen • Rechnen in Tabellen • Sachaufgaben lösen 	6 – 29	3 – 17
Geometrie 1 Körper	<ul style="list-style-type: none"> • Körper und ihre Netze: Würfel, Quader, Kegel, Pyramide, Zylinder, Kugel • Würfelbauten - Baupläne 	30 – 34	18 – 21
Zahlenraum 100 000	<ul style="list-style-type: none"> • Zahlen bis 100 00 darstellen, lesen, schreiben • Stellenwert bestimmen • Arbeiten am Zahlenstrahl • Zahlen runden • Sachaufgaben 	35 – 49	22 – 39
Zeit 1 sec – min -h	Die Zeit: <ul style="list-style-type: none"> • Zeitpunkt und Zeitspanne • Sachaufgaben lösen Üben und wiederholen 1	50 – 61	40 – 45
Geometrie 2 rechter Winkel parallele Linien	<ul style="list-style-type: none"> • Kunst in der Mathematik • Zeichnen mit dem Geodreieck: rechte Winkel, parallele Geraden • Optische Täuschungen 	62 – 64	46 – 48
Multiplikation	Schriftliche Multiplikation: <ul style="list-style-type: none"> • Multiplizieren mit großen Zahlen – bis 100 000 • Überschlagsrechnungen • Sachaufgaben lösen – bei der Apfelernte 	65 – 73	49 – 52
Brüche	<ul style="list-style-type: none"> • Bruchteile erkennen und darstellen • Bruchzahlen schreiben • Einfache Rechnungen mit Bruchzahlen 	74 – 77	53
t – kg	Tonne und Kilogramm <ul style="list-style-type: none"> • Umwandlungsaufgaben • Sachaufgaben mit t und kg Üben und wiederholen 2	78 – 83	54 – 61
Multiplikation 2	Multiplizieren mit zweistelligen Zahlen	84 – 86	62 – 72
Zahlenraum 1 000 000	<ul style="list-style-type: none"> • Zahlen bis zu 1 000 000 lesen, schreiben, eintragen in Stellenwerttabelle • Orientierungsübungen am Zahlenstrahl • Runden von Zahlen • Österreich: Einwohner, Fläche, Schüler,.... Üben und wiederholen 3	87 – 103	

Teil B		Mathetiger Seite	Tigertrainer
Geometrie 3 Flächeninhalte cm^2 - m^2 - a - ha - km^2	Flächeninhalt und Flächenumfang berechnen Flächenmaße mm^2 , cm^2 , dm^2 , m^2 , a, ha, km^2 Umwandlungsaufgaben	5 – 11	3 – 5
ml - l	Der Liter – Rauminhalte Sachaufgaben zum Thema Wasser Diagramme lesen und erstellen	12 – 19	6 – 13
Division	Schriftliches Dividieren: • durch reine Zehnerzahlen • durch gemischte Zahlen Sachaufgaben zum Thema Müll Üben und wiederholen 4	20 – 29	14 – 22
Geometrie 4	Muster zeichnen: • Bandornamente • Parkette - Flächenornamente	30, 31	23, 24
Daten und Sachsituationen	Sachaufgaben zu Themen: • Energiegewinnung • Preise und zurück gelegte Strecken berechnen • Bar- und Ratenzahlungen	31 – 41	25
Zahlbeziehungen 1	Teilbarkeitsregeln Vielfaches von Zahlen Daten und Sachbeziehungen Diagramme und Tabellen lesen	42 – 51	26 – 29
Zeit 2	Sachaufgaben zum Thema Zeit: • Zeitpunkte • Zeitspannen • Fahrpläne lesen	52 – 59	30, 31
sec – min - h	Festigung: Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren und Dividieren Üben und wiederholen 5	60 – 67	32 – 40
Geometrie 5 Symmetrie	Symmetrie Maßstab: Pläne zeichnen	68, 69	41 – 44
Maßstab Zahlbeziehungen 2	Anzahlen schätzen Rechenricks Sachaufgaben lösen Daten erheben Üben und wiederholen 6	70 – 81	45, 46
Geometrie 6 Das Geobrett	Arbeiten mit dem Geobrett: • Figuren nachbauen, verschieben und spiegeln Symbole, Geheimschriften Wahrscheinlichkeitsrechnungen, -aufgaben Üben und wiederholen 7	82 – 93	47 – 51
	Sachaufgaben lösen Kreativteil: Berühmte Mathematiker, das Vierfarbenproblem, das Pascalsche Dreieck, das „Qua-Kreuz“, ...	94 – 115	52 – 62



Spieler 1:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Spieler 2:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Spieler 1:

1	2	3
	5	
7	8	

Spieler 2:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Spieler 1:

1		3
4	5	6
7	8	9

Spieler 2:

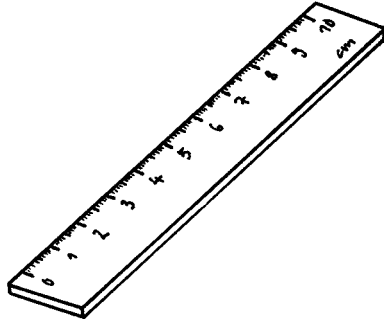
1	2	3
4	5	6
7	8	9

Spieler 1:

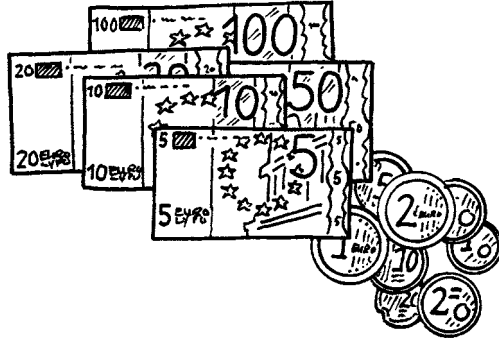
1	2	3
4	5	6
7	8	9

Spieler 2:

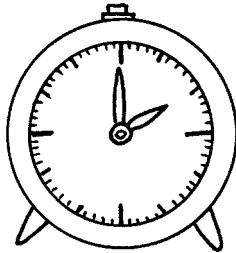
1	2	3
4	5	6
7	8	9



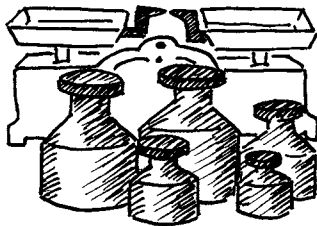
Längen



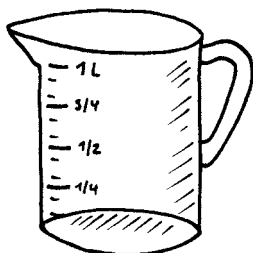
Geld



Zeit



Gewichte

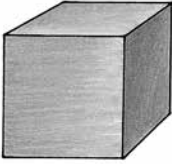

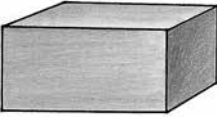

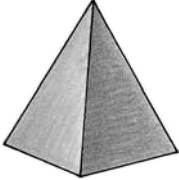

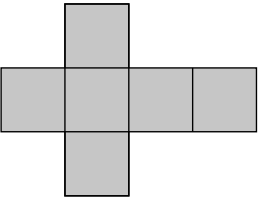
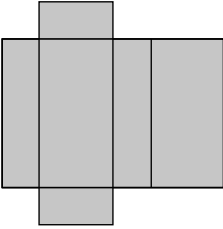
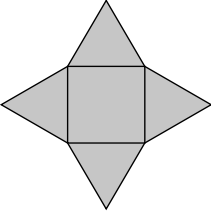
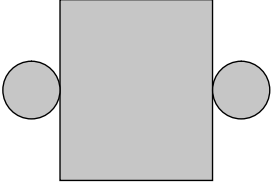
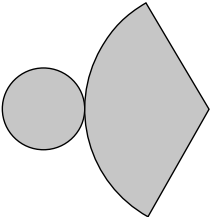


Hohlmaße



mm	cm	dm	m
km	l	ml	c
€	s	min	h
Tag	g	kg	t



			
		Würfel	Kegel
Zylinder	Quader	Kugel	Pyramide
			
	Für die Kugel gibt es kein Netz.	Besteht aus: 6 Quadrate	Besteht aus: 1 Rechteck 2 Kreise
Besteht aus: 6 Rechtecke	Besteht aus: 1 Kreisteil 1 Kreis	Besteht aus: 4 Dreiecke 1 Quadrat	Besteht aus: 1 gekrümmte Fläche

