



- **Linkfavoriten**

Unter einem Link versteht man allgemein eine Verbindung (oder „Verknüpfung“) zu einem anderen Objekt (Datei, Ordner, Internet-Adresse, ...). Hier sind jene Verbindungen zusammengefasst, die man oft verwendet. Die Liste kann man bei Bedarf erweitern.

- **Ordner**

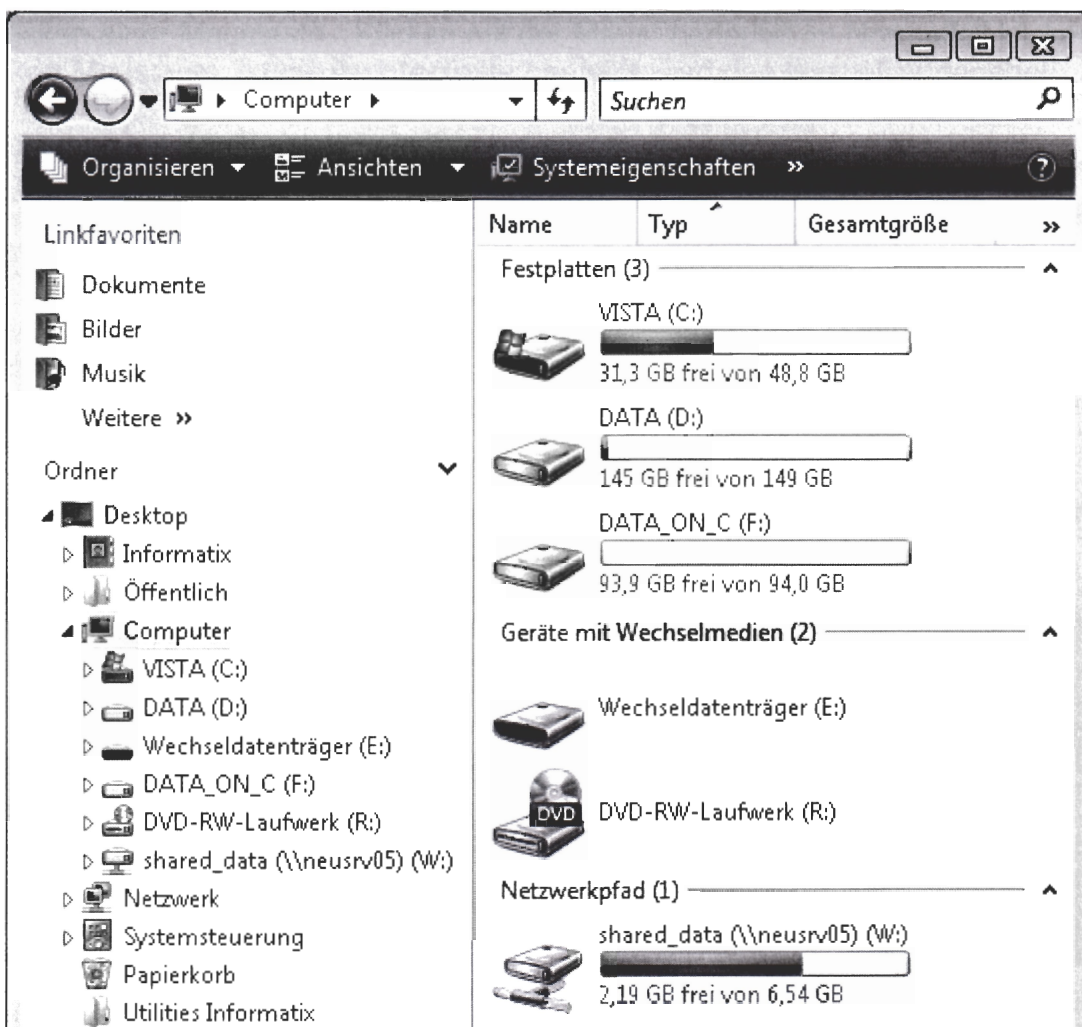
Ordner kann man sich wie große Mappen vorstellen, in denen alles Mögliche aufbewahrt werden kann, z. B. Bilder, Musik, Texte – oder auch Ordner („Unterordner“).

Kleine Pfeilchen links vom Ordner zeigen an, dass sich in diesem Ordner zumindest ein Unterordner befindet.

Einer dieser Ordner ist die **Systemsteuerung**.

Mit der Systemsteuerung kannst du (wenn du die Berechtigung hast) eine Menge „Schrauben“ an deinem Computer verdrehen, z. B. Datum/Uhrzeit, Bildschirmeneinstellungen, Maus- und Tastatursgeschwindigkeit usw.

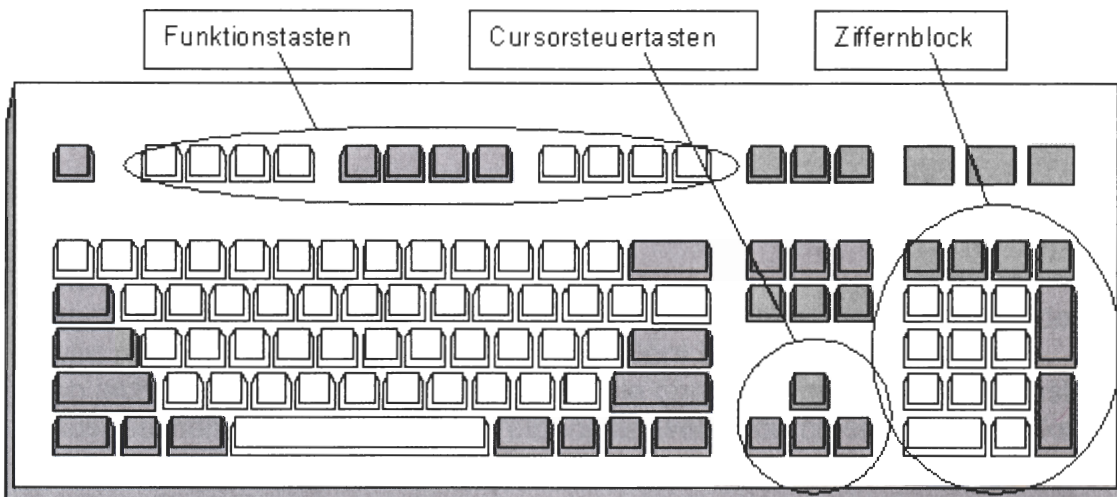
Alle, die nicht genau Bescheid wissen, sollten die **Finger davon lassen**.





Die Tastatur

Eine typische Tastatur besteht einerseits aus den von der Schreibmaschine bekannten Tasten (Buchstaben, Zahlen, Leertaste etc.) und andererseits aus Tasten mit besonderen Funktionen.



Folgende Tastengruppen sind von Bedeutung:

Funktionstasten:

Symbole: ...

Diese F-Tasten befinden sich meist am oberen Rand der Tastatur und übernehmen spezielle Funktionen im jeweiligen Programm, z.B. ist F1 fast immer für den Aufruf der Online-Hilfe zuständig.

Ziffernblock:

Befindet sich auf der rechten Seite der meisten Tastaturen und hat zwei Funktionen:

- Funktion wie bei einem Taschenrechner, wenn die Taste <NUM> oder <NUM LOCK> gedrückt ist.
- Funktion wie Cursorsteuertasten, wenn die Taste <NUM> oder <NUM LOCK> **nicht** gedrückt ist. Das ist besonders interessant für Spiele, in denen man sich diagonal bewegen kann.

Cursorsteuertasten:

Symbole:

Diese Tasten befinden sich zwischen Schreibmaschinentastatur und Ziffernblock.

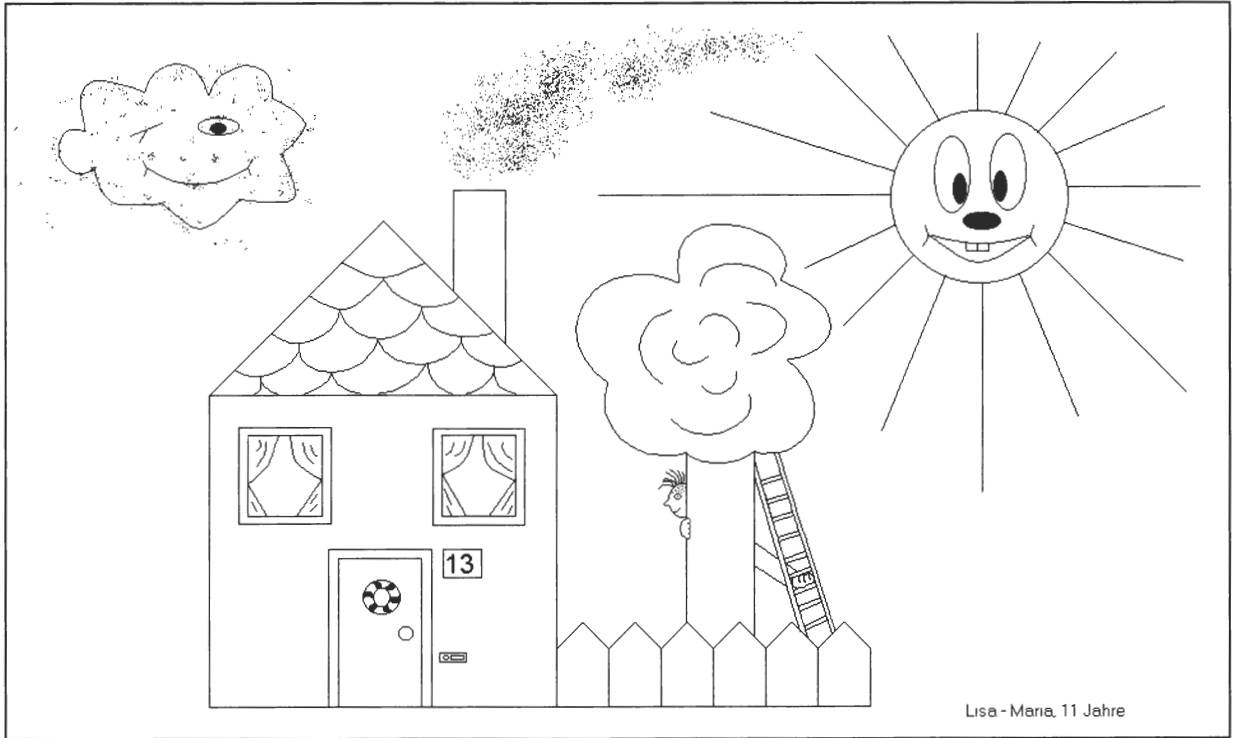
- Mit den Pfeiltasten kann man in vier Richtungen durch einen Text wandern. Natürlich kann man auch mit der Maus die gewünschte Stelle anklicken. Der Cursor wird dann an diese Stelle gesetzt.
- Mit <POS1>, <ENDE>, <BILD↑> und <BILD↓> werden die Cursorbewegungen großräumiger. Mit <BILD↑> und <BILD↓> z.B. kann man in einem Textprogramm eine Seite vor oder zurück blättern.



7) Hier die Aufgaben! **Logdatei** zu Beginn und am Ende deiner Arbeiten nicht vergessen!

8) **Aufgabe 1:** Bild in Paint zeichnen.

- Lege in deinem Ordner eine Bitmap-Datei mit dem Namen Haus.bmp an!
- Öffne diese Datei!
- Zeichne folgendes Bild so gut es geht nach (Vergiss deinen Namen nicht):



- Speichere deine Arbeit!
- Drucke deine Arbeit aus!

9) **Aufgabe 2:** Berechnungen durchführen

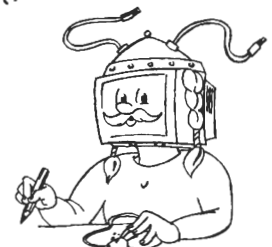
Verwende das Programm Rechner zur Berechnung folgender Aufgaben und schreibe (oder kopiere) die Ergebnisse in die Logdatei:

a) $8,27 * 48 / 34,9 + 167,84 * 9,3 =$

b) $735,4 * 285,9 + 1496,27 / 23,94 - 84,3 * 14,2 =$

c) Schreibe das Ergebnis der Rechnung als Binärzahl in die Logdatei:

$$75 + 834 - 218 / 2 + 537 * 3 =$$



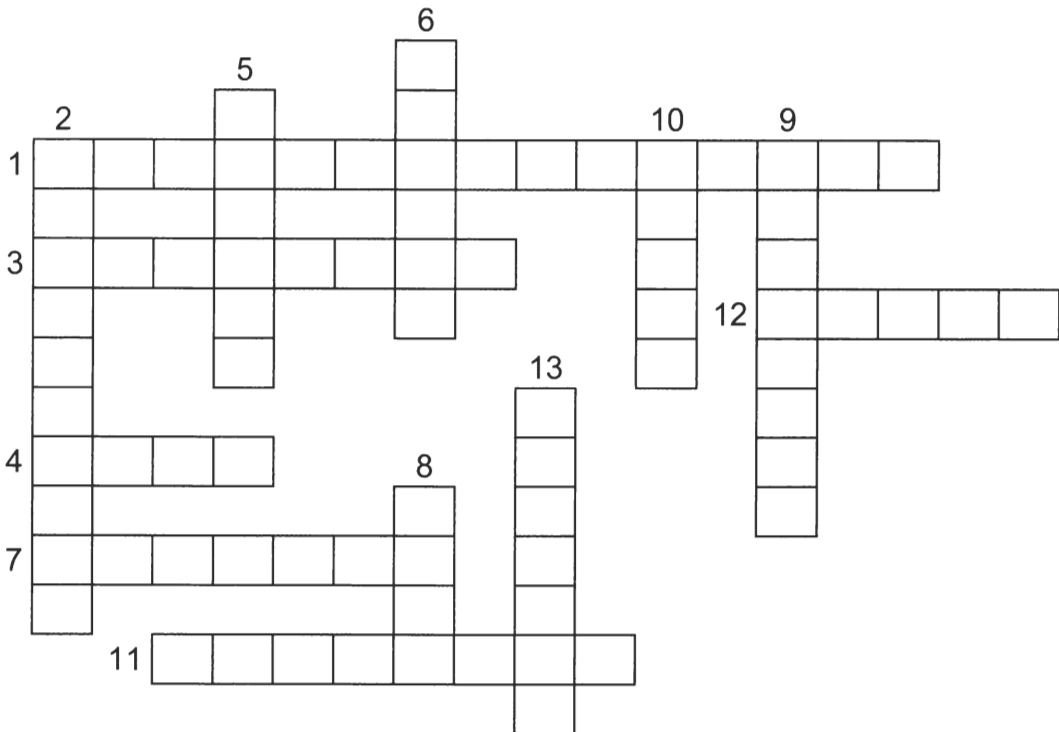


Klasse: _____

Name: _____

Welche Symbole und Begriffe aus Paint kennst du?

1) Löse folgendes Rätsel:



- | | |
|--|---|
| 1. dient zum „Einrahmen“ von Objekten | 8. dient zum Schreiben von Buchstaben |
| 2. dient zum Färben von Flächen | 9. dient zum „Sprühen“ von Farbe |
| 3. dient zum Beseitigen von Bildpunkten (z. B. Linien, Flächen etc.) | 10. dient zum Zeichnen von Linien |
| 4. dient zum Vergrößern eines Ausschnitts | 11. dient zum Zeichnen von rechtwinkligen Vielecken |
| 5. dient zum Zeichnen von Strecken | 12. dient zum Zeichnen von Kurven |
| 6. dient zum Malen | 13. dient zum Zeichnen von geometrischen Figuren |
| 7. dient zum Zeichnen von eiförmigen Gebilden | |

2) Ordne die Begriffe richtig zu!

Kontextmenü	<input type="radio"/>
Taskleiste	<input type="radio"/>
Menüleiste	<input type="radio"/>
Umschalttaste	<input type="radio"/>
Formatsymbolleiste	<input type="radio"/>
etwas auswählen	<input type="radio"/>
etwas kopieren	<input type="radio"/>
Textfenster	<input type="radio"/>

<input type="radio"/>	am oberen Bildschirmrand
<input type="radio"/>	für Großbuchstaben
<input type="radio"/>	ergänzende Befehle
<input type="radio"/>	zum Schreiben
<input type="radio"/>	am unteren Bildschirmrand
<input type="radio"/>	Auswahl der Schriftarten
<input type="radio"/>	Objekt markieren
<input type="radio"/>	Objekt in Zwischenablage